

### **Reglas del juego**

- Cada equipo juega integrado por cinco jugadores en cancha de 20 metros por 40 metros. Todo el perímetro de la cancha está cerrado por barandas de 1,20 metros de altura con curvas en las esquinas de dos metros de radio
- El juego, dos tiempos de 20 minutos de tiempo efectivo cada uno, no se detiene salvo que la bocha salga de la cancha o que haya una infracción
- El golero tiene un semicírculo donde no se lo puede tocar, pero se puede anotar desde dentro del área
- Tocar la pelota con el patín o con la mano es falta. Cada 10 faltas acumuladas el equipo rival se cobra un libre directo donde un jugador arranca desde dos metros atrás del punto penal para enfrentarse con el golero. Después, cada cinco nuevas faltas se aplica la misma sanción. Las faltas dentro del área se castigan con penal
- El ganador de cada partido suma tres puntos, si hay empate van a suplementario con dos tiempos de cinco con gol de oro. Si persiste el empate habrá penales: cinco por equipo y después, eventualmente, uno por uno

### **FORMATO DE DISPUTA**

En los grupos se juega todos contra todos para ordenarse en posiciones y jugar playoffs del 1 al 4 y cruzarse primeros contra cuartos y segundos contra terceros de los dos grupos entre sí. Los ganadores de los crucen avanzan a semifinales. Los perdedores juegan con el quinto del Grupo B un pentagonal por los puestos del quinto al noveno. Los tres primeros (los finalistas y el ganador del tercer puesto) clasificarán al Mundial A de 2013 a disputarse en Luanda (Angola).